



建屋局与国大学生昨天在学林小学举办设计工作坊，让居民在为兀兰社交走廊集思广益的同时，也透过虚拟实境应用模拟出设计的画面，以了解如何改善设计。图中是一名工作坊协调员，戴上虚拟实境眼镜，正在观看一些设计建议。（陈斌勤摄）

透过虚拟实境应用 居民“看见”兀兰社区的未来

兀兰居民透过虚拟实境应用看到社区发展的模拟图像，了解到空间和环境方面的许多细节，以更积极地参与改进。

■ 宋慧纯 hcsong@sph.com.sg

贩卖机、池塘、数码图书馆，充满绿意的兀兰社交廊道建了这些设施后，会是什么样子？

一些兀兰居民昨天就透过虚拟实境应用“亲睹”了部分建议落实在走廊上的模拟图像，以评估如何更适当地改进。有了模拟图像，设计顾问也无需再耗费三个月进行人工绘图，只依虚拟模型制作出构想图即可。

建屋发展局去年宣布，将在“再创我们的家园”（Remaking Our Heartland）计划下为兀兰进行翻新，包括将现有贯穿兀兰东区和西区的公园连道，改造成长4.2公里，充满绿意的兀兰社交走廊（Woodlands Social Corridor）。

兀兰居民早在上个月就为上述走廊提出170个设计建议，当中包括健身和烤肉设施。

为了让居民更了解构思设计时要考虑到哪些细节，建屋局昨天与新加坡国立大学设计与环境学院建筑系学生及建屋局义工合作，在学林小学（Greenwood Primary School）为58名居民举办设计工作坊。

仿佛身临其境更易互动

社会及家庭发展部长兼国家发展部第二部长李智陞也到场和参与工作坊的居民交流，并与居民一同透过虚拟实境（virtual reality）应用观看设计建议在现实环境中落实的模拟图像。

建屋局指出，试用虚拟实境展出设计建议，能让居民有更具

互动性的体验，仿佛身临其境。

虚拟实境应用模拟出的设计建议图像，比例与现实环境的比例是对等的。因此，居民可透过模拟图像得知某个设施是否留有足够位置让行人走动等，了解在空间和环境上必须考虑到哪些细节。

住在兀兰72通道一带的朱沕鏐（50岁，培训经理）的其中一个建议，是沿途设置贩卖机。

“咖啡店不会全天候营业。有时夜归时肚子饿，就只想吃简单的食物。现在的贩卖机概念都很有创意，有些就有售卖热食。”

朱沕鏐透露，他观看模拟图像时就发现，加入他想要的一些设施后，走廊上还有一些空间。因此他建议加上池塘或温室，多些自然元素。

住在海军部一带的任伯诚（50岁，自雇人士）则建议，装

置屏幕展示巴士的到站时间，屏幕上还可扫描QR码翻阅图书馆的书籍。

兀兰、白沙和大巴窑是最新一批将在“再创我们的家园”计划下受惠，提升区内设施的市镇。

建屋局透露，上述三个市镇的约4万名居民去年参观了个别市镇的翻新概念展，当中有6100名居民填写了问卷提供反馈。

除了兀兰居民，一些大巴窑居民前天在另一场设计工作坊上率先透过虚拟实境科技，模拟出在社交连道（social linkway）添加设施的样子。一些白沙居民也将于今天（1日）参加设计工作坊。

在咨询了居民的看法后，建屋局将与其他政府机构一同精进个别市镇的翻新计划书，确保最终落实的计划尽可能让最多的居民受惠。