

电子竞技学院 培养职业玩家 到海外参赛

李锦松 报道
leegs@sph.com.sg

一般人可能会认为玩电子游戏对个人身心没多大益处，但实际上，电子竞技游戏如同其他运动，能让玩家培养技能，以成为职业选手，到世界各地参赛争取殊荣。

新加坡电子竞技和线上游戏协会（Singapore Cybersports and Online Gaming Association，简称SCOGA）在全国青年理事会的支持下，成立电子竞技学院“Esports Academy”，增进学员玩电子游戏的技能，为他们创造更多发展机会，同时提升人们对电子竞技游戏的认识。

学院设在国家图书馆内，三个多月前开始试行授课，至今已培训超过300名学员。

计划未来三年 培训2000名学员

学院希望在未来三年里为2000名学员提供电子竞技培训，并栽培部分学员成为职业玩家。学院所提供的课程属于短期课程，每堂课的时长为三至四小时。

SCOGA主席邱进航受访时说，多数人对电子游戏的印象是它只是一个业余爱好，玩家无法将它发展成事业。但他指出，实际上，近年来已有越来越多玩家透过参赛或直播游戏视频，赚取可观收入。

他说：“有些家长不赞同孩子玩电子游戏，认为孩子容易玩上瘾或荒废学业，但事实证明，有很多玩家毕业自优秀大学或事业有成……电子竞技不同于纯粹玩电子游戏，它带有比赛元素，玩家必须如运动员般勤于训练，才能参赛赢得奖金，将游戏发展成本身的事业。”

全国青年理事会是电子竞技学院的赞助单位之一。理事会总裁蔡大卫说，希望学院能促进青年透过电子竞技培养正确价值观，同时鼓励他们追求梦想。

“玩家可透过游戏学习如布局与拟定战略、分析信息并快速做出决定，以及与人沟通等技能，让他们更好地应付未来人生道路上遇到的挑战……虽然不是每个人都能成为职业玩家，但若他们有兴趣，并下定决心从事电子游戏相关行业，同样能有一番作为。”

学院昨天与三家机构签署合作备忘录，它们分别是私人教育中心Informatics Academy、游戏视频直播公司Twitch以及新加坡国立大学。这些机构将提供学院相关的架构、计划及设施，让学院更好地为学员提供电子竞技相关培训，培育出新一代的职业电子游戏玩家。